

Annexe :

Gestion de la

radiation

dans Valgaia



Table des matières

Procédure d'enregistrement des points de radiation	3
Services disponibles au comptoir de gestion	4
Profils génétiques et niveaux de radiation	4
Gestion et guérison des radiations	7
Mutation et réinitialisation des points de radiation	7
Comportement en jeu	8

Introduction

Dans l'univers de Valgaïa, la radiation est une menace constante et dangereuse. Chaque personnage doit être vigilant et gérer efficacement les effets des radiations pour survivre. Cette annexe vous fournira toutes les informations nécessaires pour comprendre et gérer les radiations dans le jeu.

Accumulation des points de radiation

Chaque fois qu'un personnage est exposé à des sources de radiation, il accumule des points de radiation. Ces points de radiation se manifestent par des malus spécifiques en fonction du profil génétique du personnage. Les effets des radiations s'aggravent avec chaque niveau, conduisant finalement à la mort du personnage au niveau 5.

Procédure d'enregistrement des points de radiation

Nous demandons aux participants de se rendre au comptoir de gestion du Bunker Norngard dès qu'ils reviennent d'une exploration ou de de faire une action à l'extérieur de la zone du Bunker. Voici les étapes à suivre :

1. **Se rendre au comptoir de gestion du Bunker Norngard** : Dès votre retour, allez au comptoir de gestion pour enregistrer l'acquisition de vos points de radiation.
2. **Enregistrement des points** : Les gestionnaires du comptoir calculeront et ajouteront le niveau de radiation sur votre feuille de personnage.
3. **Notification des malus** : Les gestionnaires vous informeront de vos nouveaux malus en lien avec votre profil génétique.

Services disponibles au comptoir de gestion

- **Échange de Ressources** : Vous pouvez échanger des ressources de base avec le comptoir pour avoir des ressources utilisables.
- **Obtenir des récompenses** : C'est au comptoir de gestion du Bunker que vous pourrez obtenir les récompenses trouvées dans vos explorations des autres Bunkers ou encore pour avoir terminé une quête dans le bois.
- **Fabrication de pilule anti-radiations** : Le comptoir de gestion aura besoin d'aide et de ressource pour produire des pilules anti-radiations, suivre les conseils des gestionnaires pour aider à soigner la population.
- **Soins de la radiation** : Pour être soigné de votre niveau de radiation, suivre les indications données par les gestionnaires du comptoir, surtout pour éviter la mort par radiation.
- **Réanimation via le Lit Vitalis** : Si vous êtes mort dans les bois ou lors de l'exploration d'un bunker, les gestionnaires peuvent vous faire utiliser le Lit Vitalis pour revenir à la vie. Cette procédure ajoutera automatiquement un niveau de radiation au réveil de votre personnage.

Profils génétiques et niveaux de radiation

Profil Alpha

Niveau 1 : Confusion

Effet en jeu : Vous avez des difficultés à vous concentrer (*à jouer rôle-play*) si vous êtes victime d'une fatigue prenez-en une deuxième.

Niveau 2 : Fatigue légère

Effet en jeu : Incapacité à courir

Niveau 3 : Perte de mémoire

Effet en jeu : Incapacité à utiliser toute vos compétences de Tech, mettre une carte <<Bloquée>> sur ces compétences dès l'acquisition de ce niveau de radiation au comptoir de gestion du bunker.

Niveau 4 : Hallucinations

Effet en jeu : Vous commencez à voir et entendre des choses qui n'existent pas, rendant difficile la différenciation entre réalité et illusion.

Niveau 5 : Amnésie totale

Effet en jeu : Votre personnage meurt, vous êtes retiré du jeu.

Profil Beta

Niveau 1 : Douleurs musculaires

Effet en jeu : Vous ressentez des douleurs constantes dans vos muscles (à jouer rôle-play) si vous êtes victime d'une maladie prenez-en une deuxième.

Niveau 2 : Faiblesse physique

Effet en jeu : Impossibilité de soulever plus lourd qu'un verre d'eau (Incapable de soulever une arme ou un bouclier)

Niveau 3 : Tremblements

Effet en jeu : Incapacité d'utiliser toutes les compétences de livre, Remettre vos livres à la bibliothèque et Incapacité à emprunter de nouveau livre.

Niveau 4 : Paralyse partielle

Effet en jeu : Incapacité à courir

Niveau 5 : Paralyse totale

Effet en jeu : Votre personnage meurt, vous êtes retiré du jeu.

Profil Gamma

Niveau 1 : Stress constant

Effet en jeu : Vous ressentez une anxiété constante (à jouer rôle-play) si vous êtes victime d'un trauma prenez-en un deuxième.

Niveau 2 : Terreur irrationnelle

Effet en jeu : Incapacité à entrer dans une exploration

Niveau 3 : Crises de panique

Effet en jeu : Incapacité à courir

Niveau 4 : Dépression sévère

Effet en jeu : Incapacité à utiliser toute vos compétences de Titre, mettre une carte <<Bloquée>> sur ces compétences dès l'acquisition de ce niveau de radiation au comptoir de gestion du bunker.

Niveau 5 : Effondrement mental

Effet en jeu : Votre personnage meurt, vous êtes retiré du jeu.

Profil Delta

Niveau 1 : Anosmie et Agueusie

Effet en jeu : Vous perdez complètement votre sens de l'odorat et du goût, affectant votre capacité à détecter des dangers comme le poison (*à jouer rôle-play*) si vous êtes victime d'un poison prenez-en un deuxième.

Niveau 2 : Vision floue

Effet en jeu : Incapacité d'utiliser vos compétences de perception accrue, mettre une carte <<Bloquée>> sur ces compétences dès l'acquisition de ce niveau de radiation au comptoir de gestion du bunker.

Niveau 3 : Sens du toucher engourdis

Effet en jeu : Incapacité à courir

Niveau 4 : Perte de sensation de la Rad

Effet en jeu : Incapacité d'utiliser toute compétence de Rad, mettre une carte <<Bloquée>> sur ces compétences dès l'acquisition de ce niveau de radiation au comptoir de gestion du bunker.

Niveau 5 : Effondrement de tous les sens

Effet en jeu : Votre personnage meurt, vous êtes retiré du jeu.

Profil Epsilon

Niveau 1 : Sensibilité accrue

Effet en jeu : Vous devenez plus sensible à tout ce qui vous affecte et vous fait surréagir (*à jouer rôle-play*) si vous êtes victime d'un effet négatif comme un poison, une maladie, un trauma ou une fatigue doubler l'effet de cette carte sur votre comportement.

Niveau 2 : Faible immunité

Effet en jeu : Pour vous guérir d'une maladie, il faut la guérir deux fois.

Niveau 3 : Infection répétées

Effet en jeu : Pour vous guérir d'un poison, il faut le guérir deux fois.

Niveau 4 : Douleur omniprésente

Effet en jeu : Incapacité à courir

Niveau 5 : Défaillance immunitaire totale

Effet en jeu : Votre personnage meurt, vous êtes retiré du jeu.

Gestion et guérison des radiations

Pilules Anti-radiations

Les pilules anti-radiations sont essentielles pour traiter et guérir les effets des radiations. Elles sont fabriquées au comptoir de gestion du Bunker et administrées par les gestionnaires au Lit Vitalis.

Procédure de guérison

1. **Se présenter au comptoir** : Informer un gestionnaire de votre désir d'être soigné de votre radiation
2. **Traitement** : S'il y a des pilules anti-radiations et que le Lit Vitalis est disponible, suivre les indications d'un gestionnaire.
3. **Guérison progressive** : Entre les activités deux niveaux de radiation seront supprimés de votre fiche de personnage.

Mutation et réinitialisation des points de radiation

Lorsque votre personnage atteint le niveau 5 de radiation, il est considéré comme mort. Cependant, il est possible de revenir à 0 point de radiation, mais cela entraîne des conséquences spécifiques :

1. **Mutation visible** : Votre personnage subira une mutation visible de façon permanente. Cette mutation doit être ajoutée à votre costume pour toutes les activités futures.
2. **Perte de résistance** : Vous perdrez un niveau de résistance à la radiation. Cela signifie que le niveau 1 de votre profil génétique sera perdu.
3. **Malus automatique** : Lorsque vous obtiendrez un point de radiation, votre malus sera compté sur le niveau 2 automatiquement sans passer par le niveau 1.

Exemples de mutations visibles

- Peau partiellement écailleuse
- Yeux de couleur inhabituelle (rouge, violet, etc.)
- Croissance de protubérances osseuses
- Changement notable dans la texture ou la couleur des cheveux

Comportement en jeu

Les effets des radiations doivent être joués de manière réaliste et immersive. Voici quelques conseils :

- **Exagérez les symptômes :** Montrez visiblement les effets de la radiation, tels que la fatigue, la confusion ou les douleurs.
- **Interagissez avec les autres :** Faites en sorte que les autres joueurs remarquent votre état pour ajouter au réalisme.
- **Cherchez de l'aide :** Utilisez les ressources et les compétences en jeu pour trouver des traitements et des solutions.